

Esame di Linguistica Computazionale e Laboratorio - Modulo A

Simulazione 12 dicembre 2023

Docente: Daniele Francesco Santamaria

Istruzioni

Il codice Python deve trovarsi all'interno di un unico file chiamato **Cognome_Nome.txt**.
Il file va inviato all'indirizzo **daniele.santamaria@unict.it**. Non è possibile usare appunti, esercizi svolti, altro materiale o comunicare con altra candidate.

Testo della prova

Si consideri il file CSV disponibile all'indirizzo

<https://pastebin.com/raw/tnLxFxJs>

che descrive alcune rilevazioni sui videogiochi.

Sfruttando il linguaggio Python, si risolvano i seguenti punti.

1. Scrivere una funzione che legga i dati nel csv e restituisca una lista di liste, una per ogni riga del CSV. Ogni elemento della sottolista contiene una tripla costituita dal numero di **riga**, nome della colonna e dal valore della cella della riga data. Escludere la riga contenente i nomi delle colonne. (MAX 5 punti).
2. Scrivere una funzione che presa la lista al punto 1, restituisca la lista dei produttori di videogiochi senza ripetizioni (colonna "developer") (MAX 5 punti).
3. Scrivere una funzione che presa la lista al punto 1 restituisca la lista dei videogiochi (colonna "videogame") rilasciati dopo il 2007 (colonna "year") (MAX 5 punti).
4. Scrivere una funzione che presa la lista al punto 1, restituisca la lista dei videogiochi (colonna "videogame") il cui costo totale stimato (colonna "estimated_total_costs_text") supera il costo di sviluppo stimato (colonna "estimated_development_costs") (MAX 10 punti).
5. Scrivere una funzione che presi i risultati dei punti 2,3 e 4, salvi tali valori su un file di testo chiamato "output.txt", un valore per ogni riga. (MAX 5 punti)